

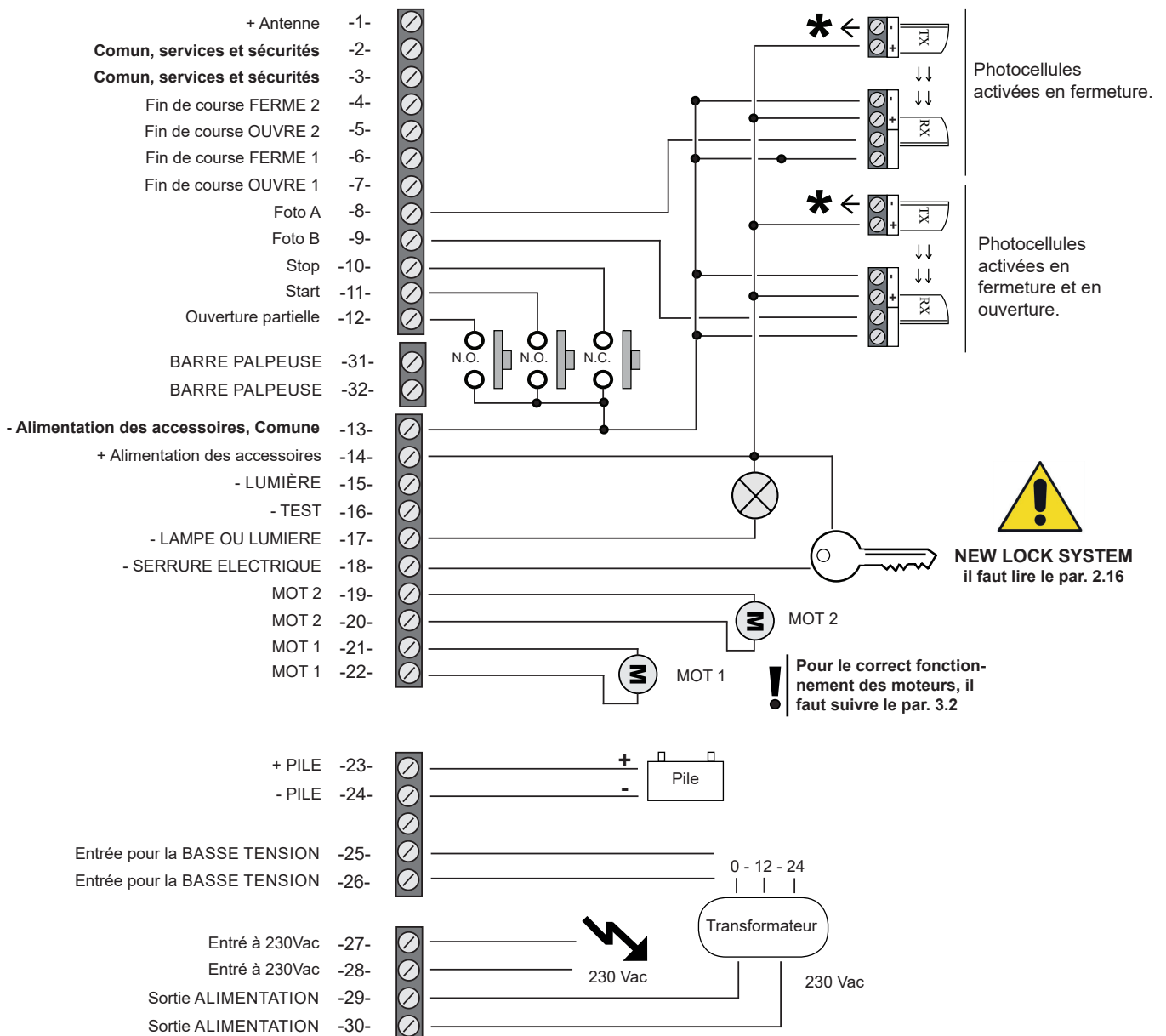
- 12/24V Armoire pour basse tension
- Programmation avec display
- Totalement programmable



Quality System Certified

# KEQS10

Manuel et notice d'emploi



Connectez la sortie de 12V ou 24V transformateur selon la tension d'alimentation du moteur et mettre par conséquent la fonction S21 de:

**S 21** 0=12V(default) 1=24V

\* Il faut brancher cet point au borne n°16 pour le test sur les cellules. Si non, il faut le brancher sur le borne n°13.



## Prémisse

Cet manuel donne tous les informations spécifiques nécessaires pour la connaissance et l'utilisation de l'armoire. Il faut le lire avec attention et le consulter afin qu'il n'y ait pas de souci sur l'utilisation ou quand on prévoit de faire des plaintes. KEQS10 est une carte électronique de nouvelle génération avec compte des temps en digitale.

Dans le projet on a adopté les techniques plus innovatives pour garantir aucune interférence, la meilleure flexibilité d'utilisation et une grande gamme des fonctionnements disponibles.

Le fabricant n'est pas responsable pour des dommages dérivant d'une utilisation pas correcte ou une utilisation différente de la quelle le produit a été réalisé.

Le fabricant n'est pas responsable pour des dommages conséquents à l'exception de la responsabilité civile sur les produits.

## Sécurité et protection du milieu

La directive européenne 2002/96/CE demande que les platines avec ce symbole sur le produit ou / et sur l'emballage ne soient pas digérées avec tous les ordures: ce symbole indique que le produit ne soit pas digéré avec les ordures domestiques.



## Pétite Légende

<b>FCA o FCO</b>	Fin de course ouvre
<b>FCC</b>	Fin de course ferme
<b>START</b>	Fonctionnement du portail
<b>PEDONALE</b>	Ouverture partielle
<b>Vac</b>	courante alternée
<b>Vdc</b>	courante continue
<b>NC</b>	Normalement fermé
<b>NA o NO</b>	Normalement ouvert
<b>Contact isolé</b>	

## Indice de chapitres

<b>1</b>	<b>Plan de l'armoire et branchements électriques</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Installation de l'armoire</b>	<b>6</b>
2.1	Branchement de la <b>TENSION DE L'ALIMENTATION</b>	
2.2	Branchement des <b>MOTEURS</b>	
2.3	Branchement de l' <b>ANTENNE</b>	
2.4	Alimentation des <b>ACCESSOIRES</b>	
2.5	Branchement du fermeture <b>STOP</b>	
2.6	Branchement de la <b>LUMIERE DE COURTOISE</b>	<b>7</b>
2.7	Branchement de la <b>LAMPE DE SIGNALISATION</b>	
2.8	<b>PRE-CLIGNOTE</b>	
2.9	Branchement de la <b>LUMIERE 24V</b>	
2.10	Branchement du <b>FIN DE COURSE</b>	<b>8</b>
2.11	Branchement: <b>START / OUVERTURE PARTIELLE</b>	
2.12	Branchement de la <b>CELLULE PHOTO A</b>	<b>9</b>
2.13	Branchement <b>PHOTO A</b> avec <b>PHOTO-TEST</b>	
2.14	Branchement <b>PHOTOCELLULES PHOTO B</b>	<b>10</b>
2.15	Branchement <b>PHOTO B</b> avec <b>TEST</b>	
2.16	Branchement de la <b>SERRURE - NEW LOCK SYSTEME</b>	<b>11</b>
2.17	Branchement de la <b>BARRE PALPEUSE</b>	
2.18	Branchement du moteur avec bloque electro-magnétique	
2.19	Check des branchements	
<b>3</b>	<b>Fonctionnement et réglage</b>	<b>12</b>
3.1	Logique de fonctionnement	
3.2	Activation des <b>ENTREES</b>	<b>13</b>
3.3	<b>TENSION</b> de la <b>PILE</b>	
3.4	<b>VITESSE</b> et <b>RALENTISSEMENT</b> des <b>MOTEURS</b>	<b>14</b>
3.5	<b>RELEVATION</b> des <b>OBSTACLES</b>	
3.6	Logique relevation des obstacles	
<b>4</b>	<b>GESTION DES CODES</b>	<b>15</b>
4.1	Effacement de la mémoire des <b>CODES</b>	
4.2	Effacement d'un seul émetteur	
4.3	Activation du <b>ROLLING CODE HCS</b>	
4.4	Mémorisation du code des émetteurs	<b>16</b>
<b>5</b>	<b>Mémorisation DES TEMPS DE TRAVAIL START</b>	
5.1	<b>APPRENTISSAGE</b> des <b>TEMPS START</b>	
5.2	Programmation des <b>TEMPS START</b> et <b>PIETONNE</b>	<b>17</b>
<b>6</b>	<b>RESET della centrale a VALORI di DEFAULT</b>	
<b>7</b>	<b>TABLEAU de FONCTIONNEMENTS KEQS10</b>	<b>18</b>

## Description du produit

KEQS10 est une nouvelle armoire avec bornier enfichable. Elle est réalisée pour satisfaire beaucoup des exigences pour portails coulissants et battants. Dans le concept on a adopté les techniques les plus innovantes pour garantir aucune interférence, la meilleure flexibilité d'utilisation et une grande plage de fonctionnalités disponibles.

### Caractéristiques techniques

☞	Reglage vitesse de ralentissement
☞	Auto-apprentissage des temps de travaux
☞	Reglage électronique de la force du moteur
☞	Chargeur automatique interne.
☞	La lecture des paramètres et de la programmation par DISPLAY.
☞	Maintenance de code (jusqu'à 197 émetteurs).
☞	Ouverture partielle avec commande séparée

### Caractéristiques techniques

Dimensions	170x90x30	mm
Poids	250	g
Puissance maximale du moteur	80	W
Fuse	F1: 1,6A - F2: 4A - F3: 8A	

## 2 Introduction

### Contrôle préliminaires

Il est important de choisir la bonne armoire pour une installation sûre et une bonne protection contre les agents atmosphériques. On rappelle que l'armoire contient des parties sous tension et des composants électroniques qui sont sensibles à l'humidité et aux infiltrations d'eau. L'armoire dispose d'un boîtier qui a un indice de protection IP55. Il faut installer l'armoire sur une surface insurmontable, plane et protégée contre les coups, à 40 cm du sol.

## Type de câble

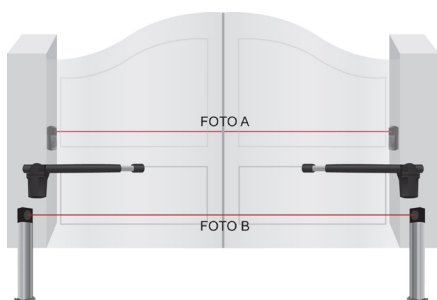
Selon l'installation, faire attention au type et au nombre de dispositifs installés, les câbles peuvent différer. Dans le tableau il est indiqué le type de câble pour une installation standard. Les câbles utilisés doivent être conforme à la norme EC 60335

⇒	Ligne électrique d'alimentation	Câble 4 x 1,5mm <sup>2</sup> souple
⇒	Câble du moteur (si n'est pas prévu)	Câble 4 x 1,5mm <sup>2</sup> souple
⇒	Lampe	Câble 2x1,5 mm <sup>2</sup>
⇒	Antenne radio	Câble blindé comme RG58
⇒	Selecteur à clé	Câble 3x0,5 ou 0,75 mm <sup>2</sup> souple
⇒	Cellule RX	Câble 4x0,5 ou 0,75 mm <sup>2</sup> souple
⇒	Cellule TX	Câble 2x0,5 ou 0,75 mm <sup>2</sup> souple

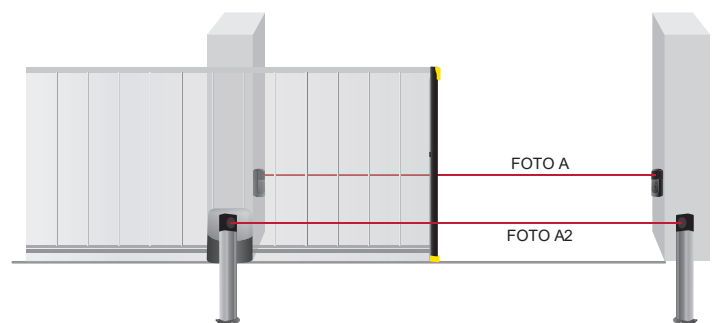
## Systeme de sécurité

Il est important d'analyser les risques de la **MACHINE** et des requêtes du client pour établir le nombre des accessoires à installer. Dans le schéma les cellules **FOTO A** en ouverture n'ont aucun effet, elle provoque un inversion pendant la fermeture. La **FOTO A2** est le branchement en série de **FOTO A** ou le branchement de **ALT**. Contrôler que les cellules soient bien synchronisées et protégées contre les interférences.

Portails à battants



Portails coulissants



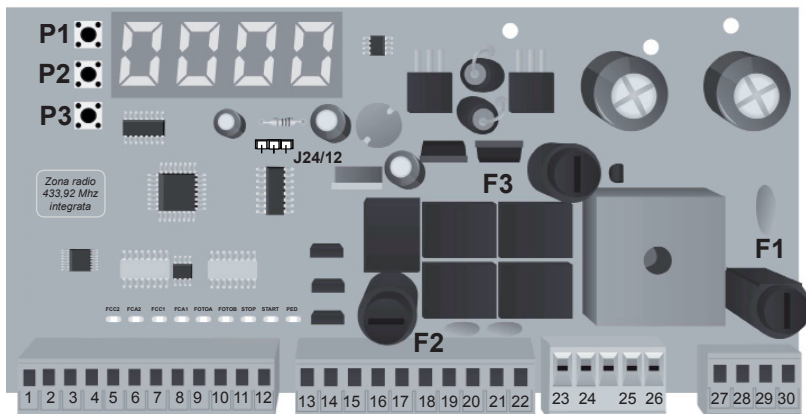
## Notes sur les branchements

*Pour assurer la sécurité du professionnel et pour prévenir des dommages aux composants, lorsque l'on effectue les branchements ou on insère le récepteur radio, l'armoire ne doit pas être alimentée..*

- Il faut alimenter l'armoire à travers un câble de 3x1,5mm<sup>2</sup>. Si la distance entre l'armoire et le branchement est supérieure à 30mt il est nécessaire d'augmenter la section de la ligne.
- Si les moteurs sont prévus avec des câbles de 4x1,5 mm<sup>2</sup> (ouvre + ferme + commun + terre).
- Dans le cas de branchements en basse tension il faut utiliser des câbles de section de 0,5 ou 0,75mm<sup>2</sup>.
- Il faut utiliser des câbles blindés si la longueur est supérieure à 30 mt et il faut brancher l'antenne à côté de l'armoire.
- Il faut éviter de faire des connections de câbles dans des caisses enterrées mêmes étamés.
- Pour les entrées des contacts normalement fermés, si non, faire un pont avec le commun.
- Si pour le même contact il y a plusieurs contacts il faut les brancher en série.
- Pour les entrées des contacts normalement ouvert, si non utilisées il faut les laisser libres.
- Si pour la même entrée il y a plusieurs contacts (N.O.) il faut les brancher en parallèle.
- Les contacts doivent être mécaniques.

*On rappelle que tous les portails et portes doivent être installés par des professionnels qualifiés selon la loi.*

# 1 Plan de l'armoire et branchements électriques



## Fonctionnement de l'armoire

Pour le fonctionnement de l'armoire il faut appuyer **P1** quand le portail est fermé (si on appuie sur **P1** à l'allumage, on exclus l'opération interrompue au coupage)

Si on utilise **P2** et **P3** il faut sélectionner le groupe **T, L, S, C, R** ou il faut sélectionner pour le fonctionnement normale. Après 60 seconds de pas utilisation, l'armoire fait un **AUTORESET** pour retourner au fonctionnement standard.

Utiliser toujours **P1** pour valider, **P2** et **P3** pour choisir le type de programmation, pour retourner aux choix du groupe il faut appuyer **P2+P3**.

### QUAND LE BRANCHEMENT EST TERMINE

Il faut contrôler les branchements des accessoires **Par 4.2**. Fonctionnement **R**. Il faut avant la memorisation des temps de travail des moteurs, programmer la vitesse, la sensibilité activation et désactivation des entrées.

1 → 18	Tension d'alimentation des accessoires et entrées, services et sécurités
19 → 22	Alimentation des moteurs
23 → 30	Alimentation de l'armoire 230Vac, Pile
J24/12	Sélection 12/24 V
P1 P2 P3	Touches pour l'effacement des programmation
F1	Fuse de l'alimentation du transformateur - 1.6 A
F2	Fuse d'alimentation accessoires et logique de l'armoire - 4 A
F3	Fuse de l'alimentation des moteurs 8A

+ Antenne	-1-	
Comun, services et sécurités	-2-	
Comun, services et sécurités	-3-	
Fin de course FERME 2	-4-	
Fin de course OUVRE 2	-5-	
Fin de course FERME 1	-6-	
Fin de course OUVRE 1	-7-	
Foto A	-8-	
Foto B	-9-	
Stop	-10-	
Start	-11-	
Ouverture partielle	-12-	
Barre palpouse	-31-	
Barre palpouse	-32-	

- Alimentation accessoires / Com.	-13-	
+ Alimentation accessoires	-14-	
- LUMIERE	-15-	
- TEST	-16-	
- LAMPE	-17-	
- SERRURE ELECTRIQUE	-18-	
MOT 2	-19-	
MOT 2	-20-	
MOT 1	-21-	
MOT 1	-22-	



**NEW LOCK SYSTEM**  
il faut lire le par. 2.16

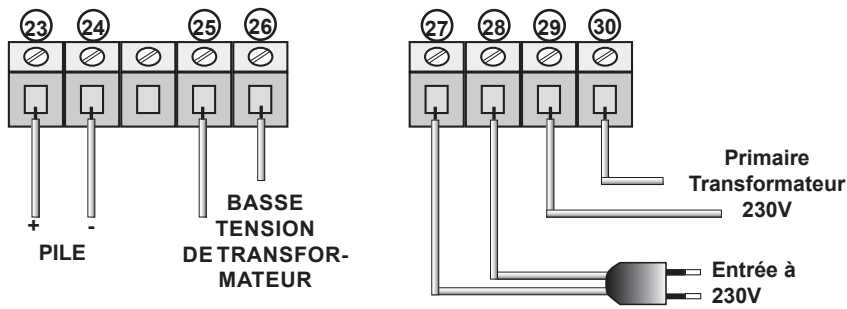


Pour le correct fonctionnement des moteurs, il faut suivre le par. 3.2

- PILE	-23-	
+ PILE	-24-	
ENTRE BASSE TENSION	-25-	
ENTRE BASSE TENSION	-26-	
Entrée à 230Vac	-27-	
Entrée à 230Vac	-28-	
Sortie de l'alimentation	-29-	
Sortie de l'alimentation	-30-	

## 2 Installation de l'armoire

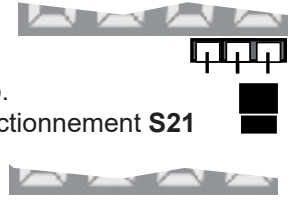
### 2.1 Branchement de la tension de l'alimentation



L'armoire peut être alimentée à 12 ou 24V.

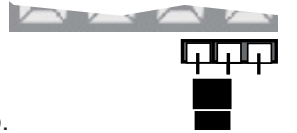
#### 12 Vac:

Il faut mettre J12/24 comme dans la photo. Positionner sur 0 le fonctionnement S21



#### 24 Vac:

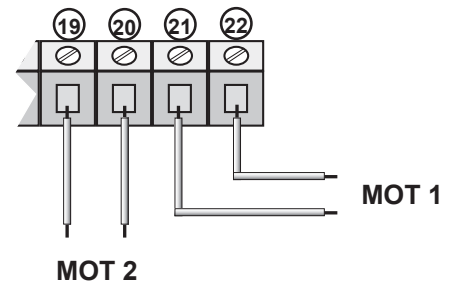
Faut mettre J12/24 comme dans la photo. Positionner sur 1 le fonctionnement S21



L'alimentation de l'armoire est protégée par un interrupteur électromagnétique ou par une couple de fusible de 5A. On conseil d'utiliser un différentiel si n'est pas disponible sur l'installation.

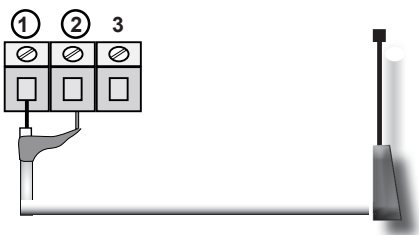
### 2.2 Branchement des MOTEURS

Quand les branchements sont terminés, en cas de soucis, il faut positionner manuellement le portail au demi de la course et il faut lire le **Par. 4.2** pour contrôler la direction des moteurs.

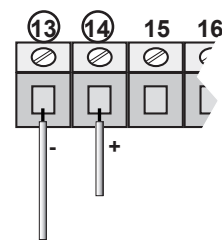


### 2.3 Branchement de l'antenne

Si on utilise un câble comme antenne, il faut le couper à 17cm et le brancher au borne 1



### 2.4 Alimentation des accessoires



Pour alimenter les accessoires, il faut les brancher sur le bornes 13 et 14.

La tension change selon le transformateur utilisé.

### 2.5 Branchement du fermeture STOP

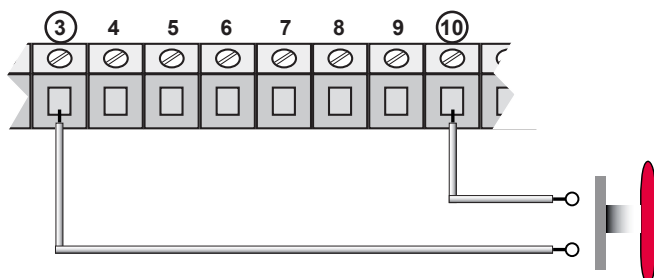
#### Branchement du STOP

**TOUCHE:** arrête jusqu'à une nouvelle commande.

**INTERRUPTEUR:** il manmaintient le portail bloquée jusqu'à une nouvelle commande.



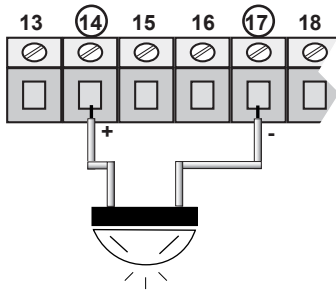
**Si l'entrée STOP n'est pas utilisé, mettre S 15 à "0"**



Le branchement des appareils des sécurités prévoit l'utilisation d'un touche ou d'un contact normalement fermé. Plusieurs dispositifs doivent être branché en série.

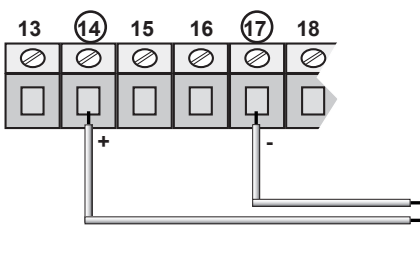
## 2.6 Branchement de la LUMIERE DE COURTOISE

Pour activer la lumière, il faut utiliser le tableau S03



Progr.	Val	Description	
<b>S 03</b>	<b>1</b>	Lumière sur la sortie de la lampe de signalisation	Sur les sortie 17 et 14 il y a une tension d'ouverture jusqu'à <b>255s</b> après la fermeture. <i>Val. Standard 0</i>
<b>T 18</b>		Temp de fonctionnement de la lumière	Programmation de <b>0</b> à <b>255 s</b> <i>Val. Standard 120s</i>

## 2.7 Branchement de la LAMPE DE SIGNALISATION



Position **S25** à **1** si on utilise une lampe de signalisation sans carte clignotante, si non il faut le positionner à **0**

Programmation	Val.	Description
<b>S 25</b>	<b>1</b>	Activation de la lumière clignotante
<b>0</b>		Déactivation de la lumière clignotante <i>Default</i>

Pour activer le fonctionnement lampe de signalisation pendant la pause, utiliser **S05** à **1** pour la déactivation il faut mettre **0**

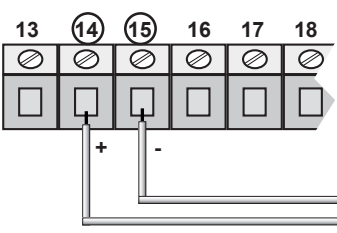
Programmation	Val	Description	
<b>S 05</b>	<b>1</b>	Lampe dans la pause	La lampe de signalisation activé dans la pause. <i>Val. Default 0</i>

## 2.8 PRE-CLIGNOTE

Pour changer le temp de clignote quand le portail est ouvert ou fermé, il faut programmer **T 15** et **T 16** comme écrit.

Programmation	Description	
<b>T 15</b>	Temp de pré-clignote quand le portail est FERMÉ	Programmation de <b>0</b> à <b>10s.</b> <i>Programmé à 2s</i>
<b>T 16</b>	Temp de pré-clignote quand le portail est OUVERT	Programmation de <b>0</b> à <b>10s.</b> <i>Programmé à 2s</i>

## 2.9 Branchement de la lumière 24V au portail ouvert et en marche

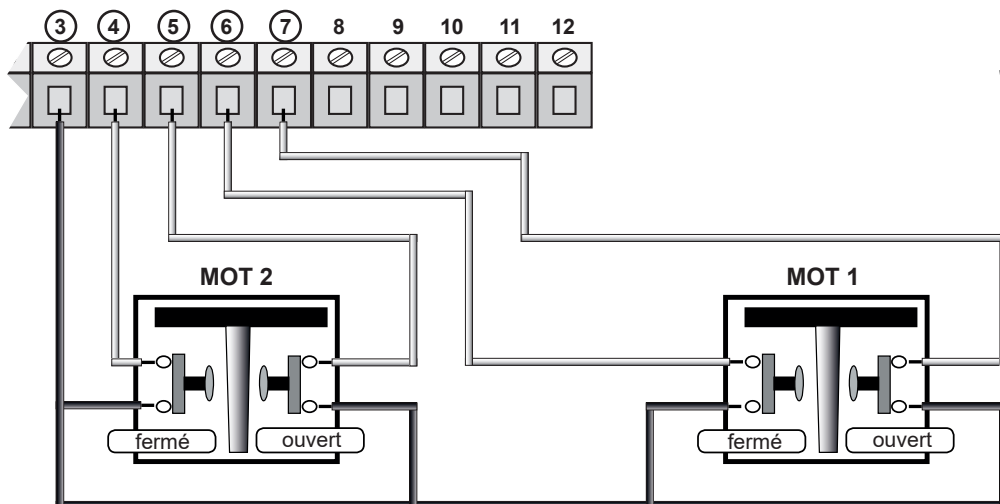


Programmation	Val	Descr.	
<b>S 07</b>	<b>1</b>	Lumière fixe	Lumière fixe quand le portail est ouvert.
<b>0</b>		Lumière clignotante	La sortie de la lumière clignote. <i>Default</i>

## 2.10 Branchement du fin de course

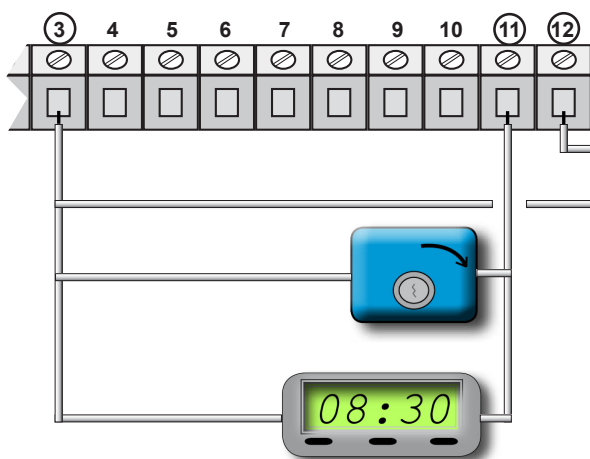
Dans la photo est montré le branchement de fin de course et sur cet armoire on peut les utiliser séparément. Pour désactiver les entrées **FIN DE COURSE** il faut programmer comme dans le tableau.

Progr.	Val	Descr.		Progr.	Val	Descr.	
<b>S 11</b>	<b>0</b>	Désactivation FCA1	<i>Val. di Default 1</i>	<b>S 13</b>	<b>0</b>	Désactivation FC2	<i>Val. di Default 1</i>
<b>S 12</b>	<b>0</b>	Désactivation FCC1	<i>Va. di Default 1</i>	<b>S 14</b>	<b>0</b>	Désactivation FCC2	<i>Val. di Default 1</i>



**!** Les contacts fin de course sont normalement fermés

## 2.11 Branchement OUVERTURE: START / OUVERTURE PARTIELLE



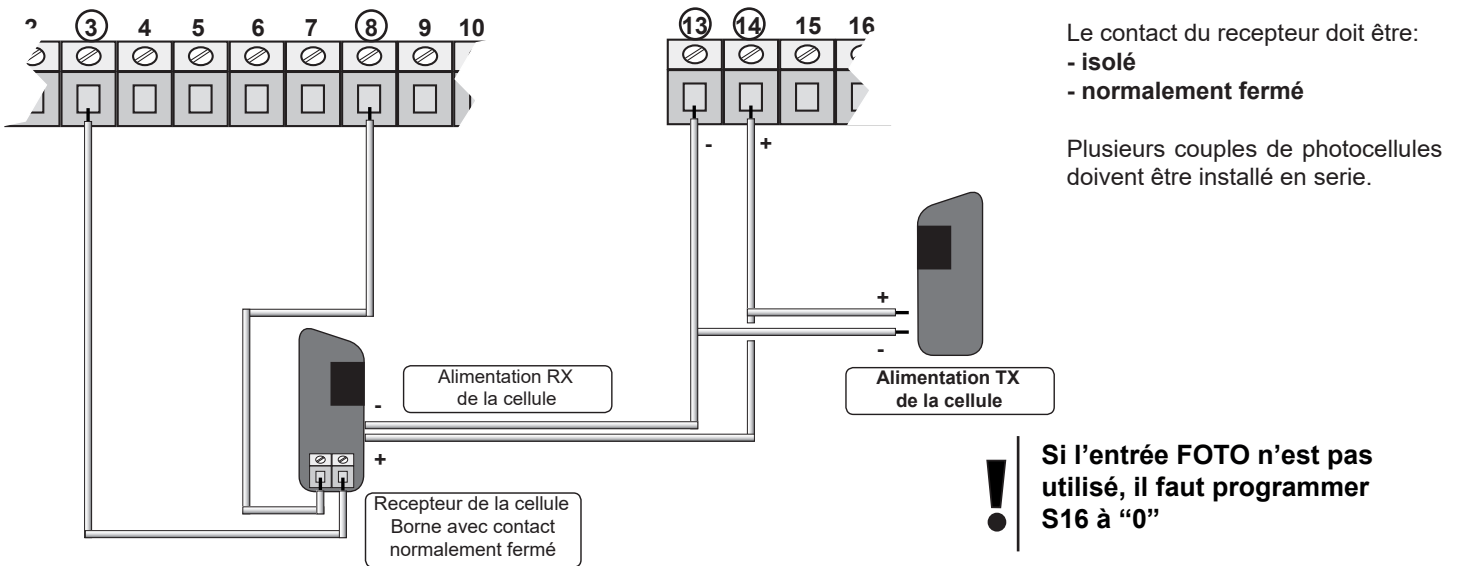
Le branchement de l'ouverture START peut être commandé par n'importe quel touché N.O. Si il y a plusieurs appareils il faut les brancher en série.

Le branchement de l'ouverture PIETENO peut être associé sur n'importe quel touche ou avec un Contact normalement ouvert.

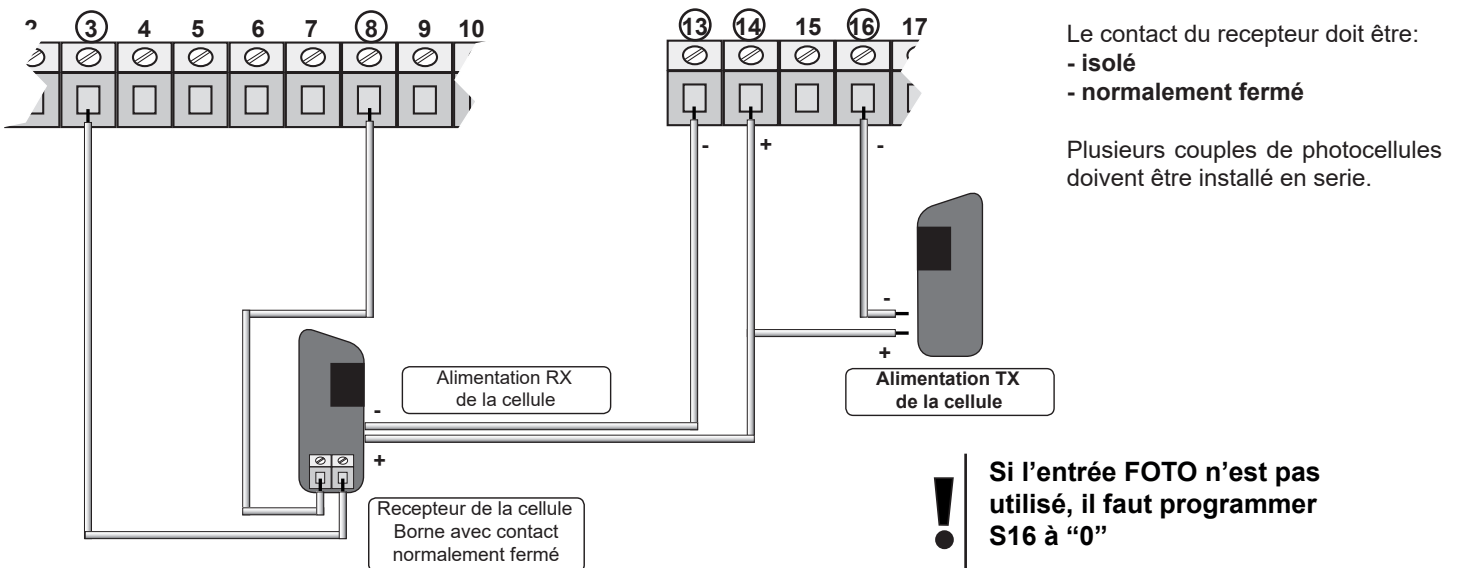
On peut brancher un TIMER sur le bornes 3 et 11 pour la programmation de l'ouverture du portail. Le contact du timer doit être N.O. et il doit être fermé pour le temp que le portail est ouvert. Si il y a un branchement sur le borne 16, il faut le brancher en série.



## 2.12 Branchement de la **CELLULE PHOTO A** (seulement en fermeture)



## 2.13 Branchement **PHOTO A** avec **PHOTO-TEST**



Le TEST sur les cellules assure le fonctionnement seulement si les cellules marchent correctement. L'armoire fait un test avant l'ouverture.

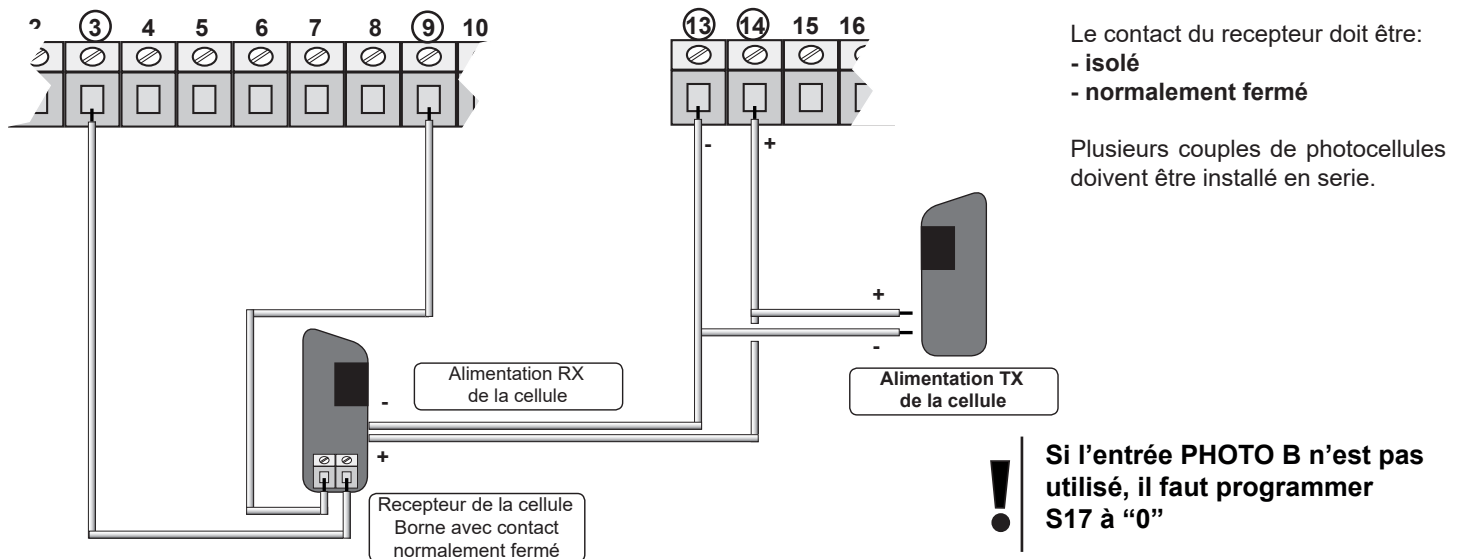
*Dans le cas les cellules ne marchent pas bien, la lampe clignote pour 5 seconds et le portails reste fermé.*

Pour activer TEST programmer PHOTO A à 1

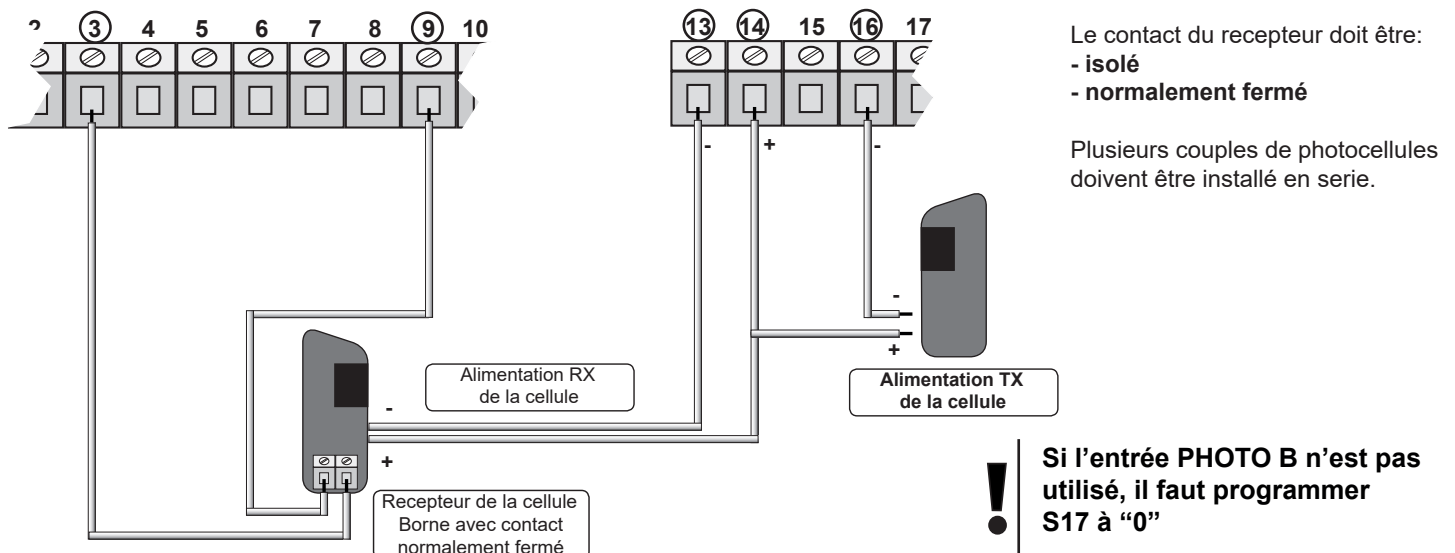
Programmation	Val	Description
<b>S 06</b>	<b>1</b>	Activation TEST pour ENTRE TEST (Val. Default 0)
<b>S 22</b>	<b>1</b>	Activation sortie TEST pour PHOTO A (Val. Default 0)

Si on veut pas utiliser "TEST" il faut brancher les cellules (voir Par. 3.12) et programmer S22 et S06 à "0" (il faut désactiver seulement si il n'y a pas des autres entrées avec TEST)

## 2.14 Branchement PHOTOCELLULES PHOTO B (ouverture et fermeture)



## 2.15 Branchement PHOTO B (en ouverture et fermeture) avec TEST



Le TEST sur les cellules assure le fonctionnement seulement si les cellules marchent correctement. L'armoire fait un test avant l'ouverture.

*Dans le cas les cellules ne marchent pas bien, la lampe clignote pour 5 seconds et le portails reste fermé.*

Pour activer **TEST** programmer **PHOTO B** à 1

Programmation	Val	Description
<b>S 06</b>	<b>1</b>	Activation TEST pour ENTRE TEST (Val. Default 0)
<b>S 23</b>	<b>1</b>	Activation sortie TEST pour PHOTO A (Val. Default 0)

Si on veut pas utiliser "TEST" il faut brancher les cellules (voir Par. 3.14) et programmer **S23** et **S06** à "0" (il faut désactiver seulement si il n'y a pas des autres entrées avec TEST)



### 3 Fonctionnement et réglage



Quand le branchement est terminé, il faut contrôler le branchement des moteurs et des accessoires comme dans le par. 4.2, après il faut programmer la vitesse par 4.4, la sensibilité des obstacles par 4.5 et l'activation et la désactivation des entrées.

#### 3.1 Logique de fonctionnement

Progr.			Description
<b>S 01</b>	<b>1</b>	<b>Reversion rapide (Valeur standard)</b>	Par chaque commande: <b>ouvre - ferme</b> .
	<b>2</b>	<b>Compropiété</b>	L'armoire n'accepte aucune commande en ouverture et fermeture, l'armoire referme automatiquement à la fin du temp de pause.
	<b>3</b>	<b>Pas au Pas</b>	Par chaque commande la logique de fonctionnement est <b>ouvre-stop-ferme-stop-ouvre</b> . Elle ne referme pas automatiquement.
	<b>4</b>	<b>Pas au Pas avec refermeture à la pause</b>	Par chaque commande la logique de fonctionnement est: <b>ouvre-stop-ferme-stop-ouvre</b> . Elle referme à la fin du temp de pause.
	<b>5</b>	<b>Industrielle</b>	La commande piétonne (ouverture partielle) devient <b>FERME</b> et la <b>COMMANDE START</b> suit la logique programmé par le DIP1 et DIP2
	<b>6</b>	<b>Homme Mort</b>	La commande <b>START</b> ouvre, la commande <b>PIETONNE</b> ferme. Les moteurs ferment quand on relâche le touche.
<b>S 02</b>	<b>1</b>	<b>Refermeture pour l'allumage (Default 0)</b>	Il fait un cycle complet de ouverture, pause et fermeture seulement si il n'y a pas tension, quand l'automation es ouvert.
<b>S 04</b>	<b>1</b>	<b>Relevation du passage (Default 0)</b>	Au relevation du passage de cellule, quand <b>S19</b> est à "0", temp de pause à 2 sec.
<b>S 19</b>	<b>1</b>	<b>Inversion relevation du passage (Default 1)</b>	Programmer <b>S04 à 1</b> . Quand il est activée le fonctionnement au relevation du passage des cellules ouvre, l'armoire renverse la direction des moteurs et ferme.
<b>S 07</b>	<b>1</b>	<b>Lumière fixe (Default 0)</b>	La sortie de la lumière fixe reste allumée et pas clignotante.
<b>S 09</b>	<b>1</b>	<b>Activation SOFT START (Default 0)</b>	Les moteurs au debut ont des valeurs standard jusqu'à les valeurs programmés.
<b>S 10</b>	<b>1</b>	<b>Fonctionnement d'un seul moteur (Default 0)</b>	SI on programme <b>S10 à 0</b> , l'armoire fait toutes les manoeuvres en synchronisation du moeteur 1 et 2. L'apprentissage est programmé pour le seul moteur 1.

## 3.2 ACTIVATION DES ENTREES



Les sorties de la serrure, lampe, test, lumière, moteur, ralentissement peuvent être activées séparément, comme indiquée.

1	<b>R ...</b>	Programmer <b>P2</b> et <b>P3</b> jusqu'à <b>R</b>
2	 <b>P1</b>	Il faut maintenir appuyés <b>P1</b> pour activer la sortie
3	 <b>P1</b>	Relâcher le touche <b>P1</b> pour désactiver la sortie

<b>R 02</b>	Serrure	<b>R 06</b>	Mot 1 - OUV	<b>R 10</b>	Mot 2 - OUV
<b>R 03</b>	Lampeggiante	<b>R 07</b>	Mot 1 - FERME	<b>R 11</b>	Mot 2 - FERME
<b>R 04</b>	Test	<b>R 08</b>	Mot 1 - OUV - RALL	<b>R 12</b>	Mot 2 - OUV - RALL
<b>R 05</b>	Lumière	<b>R 09</b>	Mot 1 - FERME- RALL	<b>R 13</b>	Mot 2 - FERME- RALL

## 3.3 TENSION de la PILE

Sur le display on peut voir la tension de la pile ou si la pile est chargée:

1	<b>R 14</b>	Il faut programmer <b>P2</b> et <b>P3</b> sur <b>R14</b>
2	 <b>P1</b>	Il faut appuyer le touche <b>P1</b> pour voir la tension de la pile.
3	 <b>P1</b>	Relâcher <b>P1</b> pour terminer l'opération

### 3.4 VITESSE et RALENTISSEMENT des MOTEURS

Avec cet fonctionne on peut programmer la vitesse d'ouverture ou fermeture et la vitesse de ralentissement.

**!** Eseguire questa operazione prima di effettuare l'apprendimento tempi.

Prog.	Description	Val.	Default
<b>L 01</b>	Vitesse standard MOT1	da 1 a 10	10
<b>L 02</b>	Vitesse de ralentissement MOT1	da 1 a 10	5
<b>L 03</b>	Vitesse standard MOT2	da 1 a 10	10
<b>L 04</b>	Vitesse de ralentissement MOT2	da 1 a 10	5

### 3.5 RELEVATION des OBSTACLES

Cet programmation peut modifier la sensibilité de relevation des obstacles. Il faut programmer comme le tableau suivant.

**!** 1 = Très sensible  
5 = Sensible  
10 = Pas sensible

**!** Si **L05** ou **L06** sont programmés à "0", l'armoire peut être endommagée si les moteurs sont bloqués même pour un second.

Prog.	Description	Val.	Default
<b>L 05</b>	Niveau de relevation OBSTACLE ou FC MOT1	da 1 a 10 (Si pas activé utiliser 0)	5
<b>L 06</b>	Niveau de relevation OBSTACLE ou FC MOT2	da 1 a 10 (Si pas activé utiliser 0)	5
<b>L 07</b>	Niveau de relevation OBSTACLE ou FC MOT1 avec ralentissement	da 1 a 10 (Si pas activé utiliser 0)	5
<b>L 08</b>	Niveau de relevation OBSTACLE ou FC MOT2 avec ralentissement	da 1 a 10 (Si pas activé utiliser 0)	5

### 3.6 Logique relevation des obstacles

Avec **S20** on peut programmer la logique de relevation des obstacles.

Prog.	Description	Val.	
<b>S 20</b>	Logique relevation des obstacles	<b>1</b>	Consideré fin de course (Standard)
		<b>2</b>	Considérer comme STOP
		<b>3</b>	Consideré comme STOP avec inversion des moteurs

**!** ATTENTION!! Il faut faire cet opération avant de mémoriser les temps de travail.

## 4 GESTION DES CODES

La carte électronique peut gérer plusieurs type de codes. Le premier émetteur appris indique le type de code en gestion. On ne peut pas mémoriser des codes différents du premier. On peut gérer codes de 12 à 64 bit et pour le rolling code HCS© on peut gérer seulement la partie fixe du code. Pour activer le rolling code il faut activer le DIP12 (n°3 du DIPB). Les émetteurs rolling code ne peuvent pas être copiés. La capacité de mémorisation est de 200 codes différentes. Le premier émetteur appris indique le type de code en gestion. On ne peut pas mémoriser des codes différents du premier

### 4.1 Effacement de la mémoire des CODES

Cet opération est possible quand tous les codes sont déjà mémorisés. On ne peut pas effacer un seul code mémorisé. Il faut effacer la mémoire avant de mémoriser le premier émetteur ainsi d'éviter d'utiliser des codes qui ne sont pas utilisés. L'effacement de la mémoire est possible seulement quand le portail est fermé.

Pour effacer les codes il faut choisir **C03** avec **P2** et **P3**. Il faut valider avec **P1**, attendre 10 seconds comme indiqué sur le display, si dans les 10 seconds on appuye **P1**, l'opération est effacée.

Prog.	Description
<b>C 03</b>	Reset de la mémoire de code

### 4.2 Effacement d'un seul émetteur

Cet opération efface un seul émetteur.

Pour faire cet opération il faut choisir **C04** avec le touché **P1** et **P2** et valider avec **P1**. il faut appuyer le touché de l'émetteur qu'on veut effacer. Attendre sur le **DISPLAY "CANC"**

Prog.	Description
<b>C 04</b>	Effacement d'un code

### 4.3 Activation du ROLLING CODE HCS

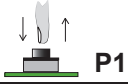

Il faut programmer **1** avec **S08**, l'armoire mémorise seulement rolling cde et elle va contrôler le compteur rolling code. Les émetteurs ne sont pas clonables. Si le fonctionnement rolling code n'est pas activé, le receptrer accepte seulement la partie fixe du code.

Prog.	Description	
<b>S 08</b>	HCS CODE COMPLET	0 Désactivé - Default 1 - activè

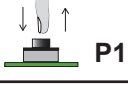

## 4.4 Mémorisation du code des émetteurs

Le premier type d'émetteur programmé déterminera le type de code que le récepteur devra gérer pour les suivants. Pour "les rolling codes" il est possible d'activer ou désactiver le contrôle des clés et du contacteur. Cette fonctionnalité permet ainsi de choisir le degré de sécurité d'accès au fonctionnement du récepteur

### Commande START

1	<b>C 01</b>	Il faut programmer <b>C01</b> avec <b>P2</b> et <b>P3</b>
2	 <b>P1</b>	Valider avec <b>P1</b>
3		Appuyer le touche à mémoriser Pour validation il y a <b>SUCC</b> sur le display

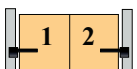
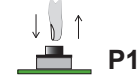
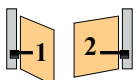
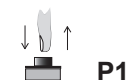
### Commande PIETONNE (Ouverture partielle)

1	<b>C 02</b>	Programmer <b>C02</b> avec <b>P2</b> et <b>P3</b>
2	 <b>P1</b>	Valider avec <b>P1</b>
3		Il faut appuyer le touche de l'émetteur à mémoriser Pour validation il y a <b>SUCC</b> sur le display

## 5 Mémorisation et PROGRAMMATION DES TEMPS DE TRAVAIL START

Questa funzione permette di regolare in modo semplice e veloce tutti i tempi di funzionamento per l'apertura normale, tempi che potranno essere modificati manualmente come riportato nel paragrafo successivo.




### 5.1 APPRENTISSAGE des TEMPS START

1		Il faut fermer le portail!
2	<b>R 01</b>	Il faut programmer <b>R01</b> avec les touches <b>P2</b> et <b>P3</b>
3	 <b>P1</b>	Il faut valider avec le touche <b>P1</b>
4		Les moteurs ouverture et fermeture séparément
5a		<b>Si les fin de courses ou la relevation</b> des obstacles sont disponibles l'armoire fait un cycle complet.
5b	 <b>P1</b>	<b>Si les fin de courses ne sont pas disponibles,</b> quand on rajoute le fin de course il faut appuyer <b>P1</b>
7		<b>Si il y a un intervention de la sécurité, il faut faire l'opération de nouveau.</b>



## 5.2 Programmation des TEMPS START et PIETONNE

Pour changer les temps de travail, il faut faire comme suivant



1	<b>T ...</b>	Il faut programmer <b>P2</b> et <b>P3</b> sur <b>T...</b>
2	 <b>P1</b>	Appuyer le touche <b>P1</b> pour la programmation
3	 <b>P2</b> <b>P3</b>	Appuyer <b>P2</b> et <b>P3</b> pour choisir le valeur
4	 <b>P1</b>	Appuyer lee touche <b>P1</b> pour validation

Prog.	Description	Valeur acp.	Default
<b>T 01</b>	Temp de l'ouverture MOT1	de 2 à 127.5 s	15 s
<b>T 02</b>	Temp de la fermeture MOT1	de 2 à 127.5 s	15 s
<b>T 03</b>	Temp de l'ouverture MOT2	de 2 à 127.5 s	15 s
<b>T 04</b>	Temp de la fermeture MOT2	de 2 à 127.5 s	15 s
<b>T 05</b>	Ralentissement OUVRE MOT 1 <i>(avancé)</i>	de 2 à 127.5 s	2 s
<b>T 06</b>	Ralentissement OUVRE MOT 2 <i>(avancé)</i>	de 2 à 127.5 s	2 s
<b>T 07</b>	Ralentissement FERME MOT1 <i>(avancé)</i>	de 2 à 127.5 s	3 s
<b>T 08</b>	Ralentissement FERME MOT2 <i>(avancé)</i>	de 2 à 127.5 s	3 s
<b>T 09</b>	Désplacement OUVRE	de 2 à 127.5 s	2 s
<b>T 10</b>	Désplacement FERME	de 2 à 127.5 s	2 s
<b>T 11</b>	Pause pour commande START	de 2 à 127.5 s	10 s
<b>T 12</b>	Ouverture commande PIETONNE	de 2 à 127.5 s	8 s
<b>T 13</b>	Fermeture MOT1 commande PIETONNE	de 2 à 127.5 s	8 s
<b>T 14</b>	Temp de pause pour PIETONNE	de 2 à 127.5 s	10 s

<b>T 17</b>	Temp SERRURE	de 0 à 10 s	2 s
<b>T 19</b>	Temp COUP DE BELIER au début <i>(0 pour désactiver)</i>	de 0 à 10 s	0 s
<b>T 20</b>	Temp décollage MOT 1 <i>(Pas relevation des obstacles)</i>	de 0 à 10 s	1 s
<b>T 21</b>	Temp décollage MOT2 <i>(pas relevation des obstacles)</i>	de 0 à 10 s	1 s

## 6 RESET della centrale a VALORI di DEFAULT

Les valeurs de fabrication peuvent être programmés selon la procédure suivante (voir Par. 8), pour effacer les programmations manuels il faut faire comme suivant.

1	<b>S 18</b>	Programmer <b>S18</b> avec <b>P2</b> et <b>P3</b>
2	 <b>P1</b>	<b>P1</b> pour VALIDATION
3	 <b>P1</b>	Pour effacer l'opération il faut appuyer de nouveau <b>P1</b> pour 10 seconds

**ATTENZIONE**  
Cet programmation efface tous les opérations posées.

## 7 TABLEAU de FONCTIONNEMENTS KEQS10

### Programmation GROUP "T"

PRG.	DESCRIPTION	VALEUR ACP.	DEFAULT	MEMO
T 01	Temp de l'ouverture MOT1	de 2 à 127.5 s	15 s	
T 02	Temp de la fermeture MOT1	de 2 à 127.5 s	15 s	
T 03	Temp de l'ouverture MOT2	de 2 à 127.5 s	15 s	
T 04	Temp de la fermeture MOT2	de 2 à 127.5 s	15 s	
T 05	Ralentissement OUVRE MOT 1 <i>(avancé)</i>	de 2 à 127.5 s	2 s	
T 06	Ralentissement OUVRE MOT 2 <i>(avancé)</i>	de 2 à 127.5 s	2 s	
T 07	Ralentissement FERME MOT1 <i>(avancé)</i>	de 2 à 127.5 s	3 s	
T 08	Ralentissement FERME MOT2 <i>(avancé)</i>	de 2 à 127.5 s	3 s	
T 09	Déplacement OUVRE	de 2 à 127.5 s	2 s	
T 10	Déplacement FERME	de 2 à 127.5 s	2 s	
T 11	Pause pour commande START	de 2 à 127.5 s	10 s	
T 12	Ouverture commande PIETONNE	de 2 à 127.5 s	8 s	
T 13	Fermeture MOT1 commande PIETONNE	de 2 à 127.5 s	8 s	
T 14	Temp de pause pour PIETONNE	de 2 à 127.5 s	10 s	
T 15	Tempo di PRELAMPEGGIO alla partenza da chiuso	de 0 à 10 s	2 s	
T 16	Tempo di PRELAMPEGGIO in condizione di aperto	de 0 à 10 s	2 s	
T 17	Temp SERRURE	de 0 à 10 s	2 s	
T 18	Temp de fonctionnement de la LUMIÈRE DE COURTOISIE	de 2 à 127.5 s	120 s	
T 19	Temp COUP DE BELIER au début <i>(0 pour désactiver)</i>	de 0 à 10 s	0 s	
T 20	Temp décollage MOT 1 <i>(Pas relevation des obstacles)</i>	de 0 à 10 s	2 s	
T 21	Temp décollage MOT2 <i>(pas relevation des obstacles)</i>	de 0 à 10 s	2 s	

### Programmation GROUP "L"

PRG.	DESCRIPTION	VALEUR ACP.	DEFAULT	MEMO
L 01	Vitesse standard de MOTEUR 1	de 1 à 10	10	
L 02	Vitesse rallentie MOTEUR 1	de 1 à 10	5	
L 03	Vitesse standard de MOTEUR 2	de 1 à 10	10	
L 04	Vitesse rallentie MOTEUR 2	de 1 à 10	5	
L 05	Relevation des obstacles ou Fin de Course MOT1 - <i>Par 4.5</i>	(0 pas activé) de 0 à 10	5	
L 06	Relevation des obstacles ou Fin de Course MOT2 - <i>Par 4.5</i>	(0 pas activé) de 0 à 10	5	
L 07	Niveau de relevation OBSTACLE ou FC MOT1 avec ralentissement	(0 pas activé) de 0 à 10	5	
L 08	Niveau de relevation OBSTACLE ou FC MOT2 avec ralentissement	(0 pas activé) de 0 à 10	5	

## Programmation GROUP "S"

<b>S 01</b>	Logique de fonctionnement: 1 - Inversion rapide 2 - Compropiété 3 - Pas au Pas 4 - Pas au pas avec refermeture en pause 5 - Industriel 6 - Man Mort	de 1 à 6	1
<b>S 02</b>	Activation du FONCTIONNEMENT repter la mnoeuvre au retour de la tension	0 Off - 1 On	0
<b>S 03</b>	Activation LUMIERE DE COURTOISIE sur la sortie de la lampe	0 Off - 1 On	0
<b>S 04</b>	Activation RELEVATION DU PASSAGE	0 Off - 1 On	0
<b>S 05</b>	Activation LAMPE en PAUSE	0 Off - 1 On	0
<b>S 06</b>	Activation SORTIE du TEST pour les TEST entrées (OFF quand espace arête machine)	0 Off - 1 On	0
<b>S 07</b>	Activation LUMIERE FIXE	0 Off - 1 On	0
<b>S 08</b>	Activation ROLLING CODE HCS COMPLET	0 Off - 1 On	0
<b>S 09</b>	Activation SOFT START	0 Off - 1 On	0
<b>S 10</b>	Activation foncionnement d'UN SEUL MOTEUR	0 Off - 1 On	0
<b>S 11</b>	Activation entrée Fin de course ouvert 1 - FCA1	0 Off - 1 On	1
<b>S 12</b>	Activation entrée Fin de course ferme 1 - FCC1	0 Off - 1 On	1
<b>S 13</b>	Activation entrée Fin de course ouvert 2 - FCA2	0 Off - 1 On	1
<b>S 14</b>	Activation entrée Fin de course ferme 2 - FCC2	0 Off - 1 On	1
<b>S 15</b>	Activation entrée STOP	0 Off - 1 On	1
<b>S 16</b>	Activation FOTO	0 Off - 1 On	1
<b>S 17</b>	Activation entrée FOTOSTOP	0 Off - 1 On	1
<b>S 18</b>	Reset de l'armoire au valeurs standard (production)		
<b>S 19</b>	Activation INVERSION (S 04 = 1)	0 Off - 1 On	1
<b>S 20</b>	Logique RELEVATION DES OBSTACLES: 1 - Comme FIN DE COURSE 2 - Comme STOP 3 - Comme STOP mais avant inversion du MOT 2 sec.	de 1 à 3	1
<b>S 21</b>	Choisir la tension de l'armoire 0=12; 1=24V	0 12V - 1 24V	0
<b>S 22</b>	TEST sur l'entrée FOTO en fermeture	0 Off - 1 On	0
<b>S 23</b>	TEST sur entrée FOTO FERMETURE/OUVERTURE	0 Off - 1 On	0
<b>S 24</b>	TEST sur entrée STOP	0 Off - 1 On	0
<b>S 25</b>	CLIGNOTE sur la LAMPE	0 Off - 1 On	0
<b>S 26</b>	SERRURE ELECTRIQUE pour DEBLOCAGE FREIN	0 Off - 1 On	0
<b>S 27</b>	BARRE PALPEUSE: 0 - Déactivé entrée BARRE PALPEUSE 1 - Contact Barre palpeuse: 8K2 2 - Barre palpeus 8K2 en parallèle 3 - Contact Barre palpeuse: NC		0
<b>S 28</b>	Verrouillage de la SERRURE électrique: 0 - Alimentation à 12V, Serrure à 12V 1 - Alimentation à 24V, Serrure à 12V		1

## Programmation GROUP "C"

N° PROGR.	DESCRIPTION
C 01	Mémorisation émetteur pour START
C 02	Mémorisation pour OUVERTURE PARTIELLE
C 03	RESET mémoire des codes
C 04	EFFACEMENTE d'un code

## Programmation GROUP "R"

N° PROGR.	DESCRIPTION
R 01	Mémorisation TEMPS DES MOTEURS
R 02	Activation SERRURE jusqu'à on relâche P1
R 03	Activation LAMPE jusqu'à on relâche P1
R 04	Activation TEST jusqu'à on relâche P1
R 05	Activation LUMIERE jusqu'à on relâche P1
R 06	Activation OUVRE MOT1 jusqu'à on relâche P1
R 07	Activation FERME MOT 1 jusqu'à on relâche P1
R 08	Activation OUVRE MOT1 au ralentissement jusqu'à on relâche P1
R 09	Activation FERME MOT1 au ralentissement jusqu'à on relâche P1
R 10	Activation OUVRE MOT2 jusqu'à on relâche P1
R 11	Activation FERME MOT2 jusqu'à on relâche P1
R 12	Activation OUVRE MOT2 au ralentissement jusqu'à on relâche P1
R 13	Activation FERME MOT2 au ralentissement jusqu'à on relâche P1
R 14	Visualisation TENSION DE LA PILE jusqu'à on relâche P1

---

**NOTE:**

**CASIT s.a.s.**

Stab.: Strada Pietra Alta 1 - 10040

CASELETTE (TO) Italy

Tel. +39 011 9688230

Fax +39 011 9688363

Partita IVA 0050659.001.7

Reg. Trib. Torino N.654/62

C.C.I.A.A. 333122 - M: T0024777

[www.casit-italy.com](http://www.casit-italy.com)

[info@casit.it](mailto:info@casit.it)

[direzione@pec.casit.it](mailto:direzione@pec.casit.it)